

# ShowXpress

## HIGHLIGHTS

- Wichtigsten
  - Steuert alle DMX-Geräte oder Geräte eines Herstellers
  - Kompatibel mit Windows® und Mac OS X
  - Drahtlose Szene-Triggerung mit der Live Mobile App (kostenloser Download)
  - Erstellung von Backups und Wiederherstellung einer unbegrenzten Anzahl an Shows
  - Steuert bis zu 6 Universen von DMX
  - Akzeptiert externe DMX- und MIDI-Eingangssignale
  - Unterstützung für mehrere Sprachen
- Spiele
  - Erstellen neuer Fixture-Profile oder Auswählen aus der internen Bibliothek
  - Programmierte Szenen werden mit dem Gerät ausgeführt, wenn die DMX-Adresse geändert wird
  - Exportieren der DMX-Adressliste in die Microsoft® Excel-Tabelle
  - Erstellen und Definieren von Fixture-Gruppen mithilfe von Tastaturtriggern
  - Vorprogrammierte Shows basierend auf importierten Vorrichtungen
- Schritte
  - Zuweisen von Fade- und Hold-Zeiten zu jedem Schritt separat
  - Verriegelung ähnlicher Kanäle zusammen, um sie gleichzeitig zu steuern
  - On-Screen-Farb- und Gobo-Auswahl für jedes Gerät
  - Wählen Sie eine beliebige Farbe mit der integrierten RGB-Farbauswahl
  - Option zur manuellen Eingabe von DMX-Werten pro Kanal
  - Kopieren/Einfügen einzelner DMX-Werte von einem Kanal/Fixture zu einem anderen
  - Erstellung von Bewegungs- oder Farb-Makros mit vielfältigen Verzögerungseffekten
  - Erstellt eine unbegrenzte Anzahl von Szenen
- Generator
  - Eingebauter Effektgenerator erstellt komplexe Szenen in Sekundenschnelle
  - Kompatibel mit verschiedenen Armaturen und Modellen
  - Passen Sie die Szenenzeit, Kurve und Verschiebung (Verzögerung) der einzelnen Leuchten einfach an
  - Speichern und Abrufen benutzerdefinierter Bewegungen, die sie später verwenden können
- Pixel
  - Setup und Steuerung jeder Pixel-Mapping-DMX-Halterung mit Leichtigkeit
  - Erstellen neuer Fixture-Profile oder Auswählen aus der internen Bibliothek
  - Generieren komplexer Shows in Sekundenschnelle mit dem integrierten Effektgenerator
  - Echtzeit-Visualisierung zeigt, wie die Szene vor dem Speichern aussehen wird
  - Scrollen Sie benutzerdefinierter Text über alle zugeordneten Fixtures
  - Wiedergabe animierter GIF-Bilder über alle zugeordneten Fixtures
- Live
  - Gleichzeitige Wiedergabe einer unbegrenzten Anzahl von Szenen
  - Auslösen mehrerer Szenen gleichzeitig mithilfe der integrierten Makrofunktion
  - Verwenden Sie die kostenlose Live\_Mobile-App, um alle Szenen von einem drahtlosen Gerät auszulösen
  - Vollständig anpassbares Fenster ermöglicht es dem Programmierer, die Szenen in irgendeiner Weise zu organisieren
  - Hinzufügen einer Hintergrundfarbe oder eines Bildes zu jeder Szene zur schnellen und einfachen Erkennung
  - Auslösen von Szenen per Maus, Tastatur, Datum und Uhrzeit, MIDI, Sound oder manuelle bis zu 120 BPM
  - Wiedergabe von Timelines mit Beleuchtung, Audio- und Videoinhalten mit einem einzigen Klick
- Timeline
  - Multimedia-Synchronisation mit Beleuchtung, Audio- und Videoinhalten
  - Drag-and-Drop-Technologie für alle Multimedia-Dateien
  - Unterstützung verschiedener Multimedia-Dateitypen: WAV, MP3, OGG, BMP, JPG, PNG, GIF, AVI, MPG, MPEG, MOV, WMV
- 3D-Ansicht



- Ansicht und Steuerung einer kompletten Show in Echtzeit aus jeder Perspektive
- Erstellung neuer 3D-Objekte oder Auswahl aus einer internen Liste
- Änderung der Position, Ausrichtung, des Umfangs und der Farbe eines Objekts
- Import maßgeschneiderter Bilder zur Projektion an die Decke, auf den Boden oder an Wände
- Mindesthardwareanforderungen (ohne 3D-Visualisierung)
  - Pentium 1 Ghz mit 512 MB RAM unter Windows® XP
  - Pentium 2 Ghz mit 1 GB RAM unter Windows® Vista & 7
  - Pentium 2 Ghz mit 1 GB RAM unter Windows® 8
  - 100 MB Festplattenspeicher
  - 1 USB-Anschluss
- Mindesthardwareanforderungen (mit 3D-Visualisierung))
  - Alle oben genannten Anforderungen
  - ATI Radeon™ 7000 oder NVIDIA® GeForce2 (Gobo-Anzeige deaktiviert)
  - ATI Radeon™ 9000 oder NVIDIA® GeForce4 (maximal 3D Rendering)

\* Diese Anforderungen berücksichtigen nicht die Verwendung von Multimedia-Dateien wie Audio, Video, etc.

---

## SPEZIFIKATIONEN