



ShowXpress

ShowXpress ist ein Softwareprogramm, das nahezu jeden Computer in eine Beleuchtungssteuerung verwandelt. Das Programm, das kostenlos ist und regelmäßig aktualisiert wird, kann auf einen Computer heruntergeladen werden, der von Windows® 10 sowie Mac OSX unterstützt wird. ShowXpress ermöglicht es Nutzern, für jedes DMX-Beleuchtungsgerät Szenen zu erstellen, abzuspeichern und aufzurufen. Die Software, die sowohl Optionen für Einsteiger als auch für Experten bietet, ist über eine erforderliche, bei CHAUVET erhältliche DMX-512-Schnittstelle mit dem Beleuchtungsgerät verbunden. Die neuesten Aktualisierungen und Veröffentlichungen finden Sie auf unserer Seite [ShowXpress-Download](#).

[DOWNLOAD SHOWXPRESS JETZT!](#)

Highlights

- Wichtigsten
 - Steuert alle DMX-Geräte oder Geräte eines Herstellers
 - Kompatibel mit Windows® und Mac OS X
 - Drahtlose Szene-Triggerung mit der Live Mobile App (kostenloser Download)
 - Erstellung von Backups und Wiederherstellung einer unbegrenzten Anzahl an Shows
 - Steuert bis zu 6 Universen von DMX
 - Akzeptiert externe DMX- und MIDI-Eingangssignale
 - Unterstützung für mehrere Sprachen
- Spiele
 - Erstellen neuer Fixture-Profilen oder Auswählen aus der internen Bibliothek
 - Programmierte Szenen werden mit dem Gerät ausgeführt, wenn die DMX-Adresse geändert wird
 - Exportieren der DMX-Adressliste in die Microsoft® Excel-Tabelle
 - Erstellen und Definieren von Fixture-Gruppen mithilfe von Tastaturtriggern
 - Vorprogrammierte Shows basierend auf importierten Vorrichtungen
- Schritte
 - Zuweisen von Fade- und Hold-Zeiten zu jedem Schritt separat
 - Verriegelung ähnlicher Kanäle zusammen, um sie gleichzeitig zu steuern
 - On-Screen-Farb- und Gobo-Auswahl für jedes Gerät
 - Wählen Sie eine beliebige Farbe mit der integrierten RGB-Farbauswahl
 - Option zur manuellen Eingabe von DMX-Werten pro Kanal
 - Kopieren/Einfügen einzelner DMX-Werte von einem Kanal/Fixture zu einem anderen
 - Erstellung von Bewegungs- oder Farb-Makros mit vielfältigen Verzögerungseffekten
 - Erstellt eine unbegrenzte Anzahl von Szenen
- Generator
 - Eingebauter Effektgenerator erstellt komplexe Szenen in Sekundenschnelle
 - Kompatibel mit verschiedenen Armaturen und Modellen
 - Passen Sie die Szenenzeit, Kurve und Verschiebung (Verzögerung) der einzelnen Leuchten einfach an
 - Speichern und Abrufen benutzerdefinierter Bewegungen, die sie später verwenden können
- Pixel
 - Setup und Steuerung jeder Pixel-Mapping-DMX-Halterung mit Leichtigkeit
 - Erstellen neuer Fixture-Profilen oder Auswählen aus der internen Bibliothek
 - Generieren komplexer Shows in Sekundenschnelle mit dem integrierten Effektgenerator
 - Echtzeit-Visualisierung zeigt, wie die Szene vor dem Speichern aussehen wird
 - Scrollen Sie benutzerdefinierter Text über alle zugeordneten Fixtures
 - Wiedergabe animierter GIF-Bilder über alle zugeordneten Fixtures
- Live
 - Gleichzeitige Wiedergabe einer unbegrenzten Anzahl von Szenen
 - Auslösen mehrerer Szenen gleichzeitig mithilfe der integrierten Makrofunktion
 - Verwenden Sie die kostenlose Live_Mobile-App, um alle Szenen von einem drahtlosen Gerät auszulösen

- Vollständig anpassbares Fenster ermöglicht es dem Programmierer, die Szenen in irgendeiner Weise zu organisieren
 - Hinzufügen einer Hintergrundfarbe oder eines Bildes zu jeder Szene zur schnellen und einfachen Erkennung
 - Auslösen von Szenen per Maus, Tastatur, Datum und Uhrzeit, MIDI, Sound oder manuelle bisatole BPM
 - Wiedergabe von Timelines mit Beleuchtung, Audio- und Videoinhalten mit einem einzigen Klick
- Timeline
 - Multimedia-Synchronisation mit Beleuchtung, Audio- und Videoinhalten
 - Drag-and-Drop-Technologie für alle Multimedia-Dateien
 - Unterstützung verschiedener Multimedia-Dateitypen: WAV, MP3, OGG, BMP, JPG, PNG, GIF, AVI, MPG, MPEG, MOV, WMV
- 3D-Ansicht
 - Ansicht und Steuerung einer kompletten Show in Echtzeit aus jeder Perspektive
 - Erstellung neuer 3D-Objekte oder Auswahl aus einer internen Liste
 - Änderung der Position, Ausrichtung, des Umfangs und der Farbe eines Objekts
 - Import maßgeschneiderter Bilder zur Projektion an die Decke, auf den Boden oder an Wände
- Mindesthardwareanforderungen (ohne 3D-Visualisierung)
 - Pentium 1 Ghz mit 512 MB RAM unter Windows® XP
 - Pentium 2 Ghz mit 1 GB RAM unter Windows® Vista & 7
 - Pentium 2 Ghz mit 1 GB RAM unter Windows® 8
 - 100 MB Festplattenspeicher
 - 1 USB-Anschluss
- Mindesthardwareanforderungen (mit 3D-Visualisierung)
 - Alle oben genannten Anforderungen
 - ATI Radeon™ 7000 oder NVIDIA® GeForce2 (Gobo-Anzeige deaktiviert)
 - ATI Radeon™ 9000 oder NVIDIA® GeForce4 (maximal 3D Rendering)
- * Diese Anforderungen berücksichtigen nicht die Verwendung von Multimedia-Dateien wie Audio, Video, etc.

